



Empfohlene Hardware für den taraVRbuilder

1 Grundlagen

Grundsätzlich fordert der taraVRbuilder bei der Erstellung und Animation sehr großer 3D Szenen die 3D-Grafikkarte und die CPU des PCs gleichermaßen. Deshalb ist es sinnvoll, diese beiden Komponenten miteinander abzustimmen. Nicht optimal wäre z.B. ein Nachrüsten einer sehr schnellen 3D-Grafikkarte in ein älteres System mit langsamer CPU oder umgekehrt das Nachrüsten einer aktuellen CPU unter Weiterverwendung einer alten Grafikkarte.

2 CPU

taraVRbuilder unterstützt Dual Core CPUs. Die CPU ist für die Reaktionszeit der Software im Editiermodus (z.B. Ladezeit des Projektes) verantwortlich, aber auch für die Berechnung der Animationen im 3D Modell. Grundsätzlich lässt sich sagen: Je höher der CPU Takt, desto schneller das System.

3 3D-Grafikkarte

taraVRbuilder läuft auch mit sogenannten Onboard Grafikkarten. Die Leistungsfähigkeit dieser integrierten Grafikkarten ist aber nicht ausreichend um große 3D Szenen flüssig darzustellen. Wir empfehlen daher „echte“ 3D-Grafikkarten der Hersteller nVidia oder ATI. Die Leistungsfähigkeit ist bei beiden (in den unterschiedlichen Preisklassen) ähnlich, nach unseren Erfahrungen ist die Grafikkartentreiber-Software von nVidia aber besser. taraVRbuilder unterstützt beide Grafikmodi: DirectX 9.0c und OpenGL 2.0. Die teuren OpenGL CAD Grafikkarten sind nicht zwingend notwendig, die preiswerteren Consumer-Karten z.B. mit dem GeForce Chipsatz haben, bezogen auf den taraVRbuilder, die gleiche Leistungsfähigkeit!

4 Hauptspeicher

Sehr große 3D Szenen fordern nicht nur den Grafikkartenspeicher sondern auch den Hauptspeicher des PCs. Deshalb empfehlen wir die maximal verwendbare Anzahl an Hauptspeicher den das Betriebssystem unterstützt. Dieser liegt bei 32 bit Betriebssystemen bei ca. 4 GB. 64 bit Betriebssysteme (z.B. Windows Vista Ultimate 64 bit) können dann auch mit 8 GB bestückt werden.

5 Aktuell empfohlene Referenzsysteme (Stand 15.07.2009)

Premium

CPU: Intel Core 2 Duo E 8600 (2 x 3.33 GHz)

Grafikkarte: nVidia 9800GTX+ oder höher

Arbeitsspeicher: 4 GB DDR2-800 (oder 8 GB bei 64bit Betriebssystem)

Mainboard: mit Intel P45 Chipsatz

High-End

CPU: Intel Core i7-975 (4 x 3.33 GHz)

Grafikkarte: nVidia GeForce GTX 295

Arbeitsspeicher: 4 GB DDR3-1333 (oder 8 GB bei 64bit Betriebssystem)

Mainboard: mit Intel X58 Express Chipsatz